

ÜBERSICHT ÜBER EINEN SPIELZUG

WER AN DER REIHE IST, MUSS ENTWEDER

1. DEN MARKT BESUCHEN

- Nehmen Sie alle Karten eines Marktstands an sich.

Wenn Sie mehr als 10 Karten auf der Hand haben, müssen Sie entweder ALLE ÜBERZÄHLIGEN KARTEN ABGEBEN und EIN Korruptionsamulett nehmen oder ALLE KARTEN BEHALTEN und für JEDE Karte, welche die Höchstmenge von 10 übersteigt, ein Korruptionsamulett nehmen.

- Füllen Sie dann die Marktstände wieder auf, indem Sie jedem Stand eine Karte zuordnen.

ODER

2. DEN STEINBRUCH BESUCHEN

- Legen Sie Ressourcenkarten und/oder Händler vom Nil ab, um ein oder mehrere Elemente Ihrer Wahl zu bauen.
- Kassieren Sie Ihre Einnahmen (einschließlich etwaiger Boni für die Errichtung mehrerer Elemente).
- Bewegen Sie Kleopatra ein Feld vorwärts, wenn eines der Elemente, das Sie gebaut haben, das letzte seiner Art war. Wenn Kleopatra das Palastort erreicht, endet die Partie. Ansonsten werfen Sie die Würfel des Hohepriesters.
- Würfel, die das Symbol des Hohepriesters zeigen, werden auf den Altar gelegt. Wenn alle Würfel sein Symbol zeigen, kommt es zu einem Opfer.

Unabhängig von dem Ort, den Sie besuchen (Markt oder Steinbruch), können Sie während Ihres Spielzugs beliebig viele Charakterkarten aus Ihrer Hand spielen - selbst wenn Sie diese erst während dieses Spielzugs erhalten haben.

AM ENDE DER PARTIE

- Für jede Korruptionskarte, die man noch auf der Hand hat, erhält man ein Korruptionsamulett. Pro Feld, das die eigenen Heiligtümer umschließt, kann man ein Korruptionsamulett abgeben.
- Der bzw. die korruptesten Spieler sterben.
- Der reichste, noch lebende Spieler gewinnt. Jeder Händler vom Nil, den man noch auf der Hand hat, ist drei zusätzliche Talente wert. Im Falle eines Gleichstands gewinnt derjenige der daran beteiligten Spieler, der die wenigsten Korruptionsamulette besitzt.

DIE SOBEK-ANBETER

BETTLER / 2x



Kosten:



Fähigkeit: Sie erhalten zwei Talente oder eine Standard-Ressourcenkarte von jedem Spieler.

KURTISANE / 2x



Kosten:



Fähigkeit: Nehmen Sie sich eine beliebige Karte vom Ablagestapel.

GESANDTER / 2x



Kosten:



VARIABLEL

Fähigkeit: Fragen Sie nach bestimmten Standard-Ressourcenkarten. Für jede Karte, die Sie annehmen, erhalten Sie ein

SCHREIBER / 2x



Kosten:



Fähigkeit: Wählen Sie statt des obersten Mosaiks vom Stapel ein Mosaik Ihrer Wahl. Oder legen Sie diese Karte ab (ohne ein Korruptionsamulett zu kassieren), um einen der Würfel des Hohepriesters auf eine beliebige Seite zu drehen.

SCHMUGGLER / 2x



Kosten:



Fähigkeit: Wenn Sie mehr als 10 Karten auf der Hand haben, dürfen Sie diese alle behalten.

WESIR / 1x



Kosten:



VARIABLEL

Fähigkeit: Ziehen Sie die obersten fünf Karten und behalten Sie, welche Sie mögen. Pro Karte erhalten Sie ein . Die übrigen Karten legen Sie auf den Ablagestapel.

OPFER FÜR DEN HOHEPRIESTER

- 1 abgeben
- 2 nehmen
- 3 nehmen
- 4 nehmen
- 5 nehmen

HEILIGTÜMER

Immer wenn ein Spieler ein Mosaik so platziert, dass ein abgeschlossener Bereich entsteht, in den kein weiteres Mosaik hineinpasst, wird ein Heiligtum gebildet. Der Spieler, der es gebildet hat, kann sofort eine seiner Anubis-Statuen in das Heiligtum stellen und es so in Besitz nehmen.



STEINBRUCH

- Wenn Sie während Ihres Zuges zwei Elemente errichten, erhalten Sie zwei Talente zusätzlich.
- Falls Sie während eines Spielzugs drei oder mehr Elemente bauen, bekommen Sie fünf Talente zusätzlich.

SÄULENWAND / 9 x



1 Handwerker



1 Bauholz



1 Steinblock

Wert: 3 Talente + 1 Talent für jedes Segment des Götter-Mosaiks, das an die gebaute Säulenwand angrenzt.

SPHINX / 6 x



1 Handwerker



1 Steinblock



1 Marmorplatte

Wert: 2 Talente für die erste Sphinx jedes Paares
5 Talente für die zweite Sphinx.

SOCKEL + THRON / 2 x



3 Handwerker



2 Marmorplatten



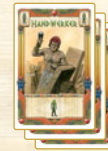
2 Lapislazuli

Wert: je 12 Talente

OBELISK / 2 x



Wert: je 12 Talente



3 Handwerker



2 Bauhölzer



2 Steinblöcke

TÜRRAHMEN / 2 x



2 Handwerker



1 Bauholz



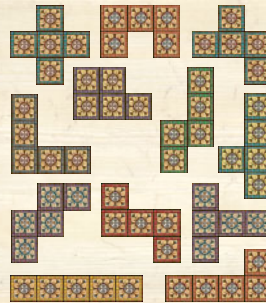
1 Marmorplatte



1 Lapislazuli

Wert: 4 Talente + 1 Talent für jedes Element Säulenwand, das mit der Ecke dieses Türrahmens verbunden ist.

MOSAIK DER GÖTTER / 12 x



2 Handwerker



1 Steinblock



1 Marmorplatte



1 Lapislazuli



Wert: 4 Talente + 1 Talent für jedes geweihte Palmfeld, das überdeckt wurde + Recht, eine Anubis-Statue zu errichten, wenn ein Heiligtum gebildet wird.

Anmerkung: Mosaiken müssen in der Reihenfolge verwendet werden, in der sie im Steinbruch aufgestapelt liegen (wenn kein Schreiber zum Einsatz kommt).