



DAYS OF
WONDER

TABLE DES MATIÈRES

AVANT-PROPOS.....3

I. QUESTIONS GÉNÉRALES.....3

Fin du jeu.....	3
Prise de terrain.....	4
⊛ Breakthrough.....	4
Désert.....	4
Passer son tour.....	4
⊛ Dés.....	5
Main de départ	5
⊛ Ligne de mire.....	5
⊛ Retraite	5
Médailles majoritaires.....	5
Carte de visibilité.....	5
Copyright.....	5

II. TERRAINS6

Plages.....	6
Bunkers.....	6
Forêts.....	7
Bocage normand.....	7
Obstacles antichars.....	7
⊛ Collines.....	7
Mer.....	8
Ponts.....	8
Sacs de sable.....	9
Falaises & Escarpements.....	9
Digue.....	9
Villes & Villages.....	10
Barbelés.....	10
Aérodrome.....	10
⊛ Barrages.....	11
Champs de mines.....	12
Montagnes.....	12
Pont flottant.....	13
Pont ferroviaire.....	13
Obstacle routier.....	13
Routes.....	14
⊛ Oueds & Défilés.....	15
Rivière gelée.....	15
Cavernes de collines.....	16
Cavernes de montagnes.....	16
Quartier général de campagne.....	16
Jungles.....	16
⊛ Rivières franchissables.....	17
Pont de corde.....	17
⊛ Ergs & Dunes.....	17
Balkas.....	18

Toutes les réponses de cette FAQ ont été vérifiées par Richard Borg et sont officielles. Elles prévalent sur toute autre réponse donnée en ligne ou dans une version précédente de la FAQ.

III. ACTIONS.....19

Faire sauter un pont.....	19
Raids aériens & Blitz.....	19
Canots démontables & Bateaux.....	20
Commandant héroïque.....	20
Règles du désert nord-africain	20
Règles de Blitz	21
Camouflage.....	21
Capture du QG de campagne.....	22
Soins hospitaliers.....	22
⊛ Attaques nocturnes	22
Parachutage.....	22

IV. TROUPES.....23

Unités régulières.....	23
Artillerie lourde.....	24
⊛ Troupes du Génie.....	24
Train.....	25
⊛ Train de ravitaillement.....	25
Train blindé.....	25
Tireur d'élite	26
Porte-avions.....	26
Destroyers.....	26
Barges (LC).....	27
⊛ Tigres.....	27
Camions de transport.....	28
Brandenburgers.....	28

V. RÈGLES AÉRIENNES.....29

Questions générales.....	29
Avions en mode Overlord.....	29
Sortie aérienne.....	29
Avion au sol / porte-avions.....	30
Avion en vol.....	30
Test aérien.....	30
Interdiction au sol.....	30
Appui aérien.....	31
Kamikaze.....	31
Reconnaissance.....	31
Mitrailage.....	31

VI. AVIONS.....32

Fieseler Fi 156 Storch.....	32
Yakovlev Yak-1/7/9.....	32

VII. NATIONS.....33

Résistance française	33
Armée Rouge (RKKA).....	33
Armée impériale japonaise	33
Corps des US Marines	34

VIII. COMMANDEMENT35

Reconnaissance.....	35
Assaut de blindés.....	36
Contre-attaque.....	36
Assaut d'infanterie.....	37
À l'attaque.....	37
Embuscade.....	38
Tir d'artillerie.....	38
⊛ Infiltration	39
Combat rapproché.....	40
Consolidation de position.....	40
Fusillade.....	40
Médecins & mécaniciens.....	41
Action héroïque	41
Attaque aérienne	41
Sortie aérienne.....	41

IX. MATÉRIEL42

Règles de Matériel.....	42
-------------------------	----

X. OVERLORD42

Questions générales.....	42
⊛ Armée impériale japonaise en Overlord.....	42
Avions en Overlord	43
Overlord sur le Front Est.....	43

XI. SCÉNARIOS.....44

Pegasus Bridge.....	44
Sainte-Mère-Église.....	44
Pointe-Du-Hoc.....	44
Première vague - Omaha Beach.....	44
Opération Lüttich.....	45
Ponts de Nimègue.....	45
Saint- Vith.....	45
Trouée de Saverne.....	45
Barrage de Schwammenhauel.....	46
Évasion à Klin.....	46
Barricades Rouges.....	46
Mer d'Azov	46
Rivière Bug.....	47
Île de Wake.....	47
Le hachoir à viande.....	47
Erreur dans l'Air Pack concernant les scénarios du Pacifique	47
L'enfer du bocage.....	48
Les Cadets de Saumur.....	48
Opération Market Garden.....	48
L'Épée de Stalingrad.....	49

⊛ Ce symbole indique un ajout ou une mise à jour d'une règle depuis la dernière version de la FAQ.

