

スモールワールド 恐れることなかれ SMALLWORLD™

種族



バーバリアン

「バーバリアン」は各ターンの終了時に、自分のトークンを再配備できません。最後の征服で失敗した場合、使わなかったバーバリアンのトークンは、あなたの次のターンの開始時まであなたの手元に保持します。



ホムンクルス

あなたは、種族と特殊パワーの組合せの選択時に、「ホムンクルス」の組み合わせより下の組み合わせを選択したとき、勝利コイン1枚といっしょに、ホムンクルスのトークン1枚も（残っているかぎり）追加で乗せます。「ホムンクルス」の組み合わせを選択したプレイヤーは、この追加のトークンを、追加の勝利コインと一緒に受け取ります。



レプラコーン

再配備中、「レプラコーン」が支配している地域（すべてでも、一部を選んでよい）に金の壺を1つずつ置きます。あなたの次のターンの開始時に、残っている金の壺は、あなたの勝利の隠し場所へ置き、1つにつき勝利コイン1になります。その地域があなたの次のターンまでに対戦相手に征服された場合、代わりに対戦相手が金の壺を得ます。残っている金の壺トークンは、なくなるまで後の再配備中に置くことができます。



ピクシー

あなたの部隊の再配備中、支配している地域1つにつきピクシートークンは1枚までしか残すことができません。配置しなかったピクシートークンは、あなたの次のターンの開始時まで手元に保持します。



ピグミー

あなたはピグミートークン1枚を失うたび、増援ダイスを1回振り、ダイスの目と同じ枚数のピグミートークンを収納トレイから（残っているかぎり）新たに受け取ります。受け取ったトークンは、現在のプレイヤーのターンの終了時に再配備します。

スモールワールド 恐れることなかれ SMALLWORLD™

特殊パワー



立て籠もる

あなたのターンの終了時に「立て籠もる」部隊が支配する地域が4つ以下の場合、常にボーナスの勝利コイン3を受け取る。



投石機使いの

各ターンに1度、あなたは1地域分挟んだ向こう側の地域（隣接していない地域）を通常よりも1枚少ないトークンで征服するために、「投石機使いの」と組み合わせた部隊が支配している地域1つに投石機トークンを置くことができます。この場合、湖の向こう側の地域も攻撃できませんが、海を越えた地域は攻撃できません。投石機トークンがある地域は、敵の征服や種族パワーや特殊パワーが無効になります。投石機トークンは、組み合わせた種族が衰退すると消失します。



腐敗した

対戦相手が、「腐敗した」と組み合わせた（アクティブな）種族が支配する地域の1つの征服に成功するたびに、その対戦相手からボーナスの勝利コイン1を受け取ります。



帝国主義の

あなたのターンの終了時に、3つを超える「帝国主義の」部隊が支配する地域1つにつき、ボーナスの勝利コイン1を獲得します（つまり、ターン終了時に5つの地域を支配していれば、勝利コイン2を追加で獲得します）。



傭兵の

組み合わせた種族が地域1つを征服するときに、勝利コイン1を払って、征服に必要なトークンの枚数を2枚減らすことができます。しかし、征服には最低でもトークン1枚は必要です。最後の征服の試みに傭兵を使用する場合、増援ダイスを振った後に使用するかどうかを選択できます。