

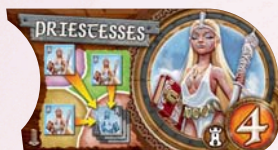
Grand Dames of SMALL WORLD™

RAZZE



GYPSIES (Zingare) (di Clay Blankenship - USA)

Posiziona 1 moneta Vittoria (presa dalla riserva) in ogni Regione che abbandoni. Nel turno in corso non puoi più conquistare queste Regioni, ma ricevi le monete in esse contenute come bonus alla fine del turno.



PRIESTESSES (Sacerdotesse) (di Jason Oman - Australia)

Quando entri In Declino, prendi un segnalino Sacerdotesse da ogni Regione occupata e creane una pila "Torre d'Avorio" in una Regione occupata, abbandonando tutte le altre. Ogni turno la Torre d'Avorio ti fa guadagnare 1 moneta Vittoria extra per ogni Sacerdotesse presente nella pila, al posto del punteggio calcolato In Declino. Ma attenzione: la tua Torre d'Avorio può ancora essere conquistata come una qualsiasi Regione (con sufficienti segnalini o con un Drago)! Se le tue Sacerdotesse sono fortificate, puoi costruire la Torre d'Avorio su una singola Fortezza.



WHITE LADIES (Dame Bianche) (di Jörg Krismann - Germania)

Una volta In Declino, le tue Dame Bianche diventano immuni alle conquiste, alle Razze ed ai Poteri Speciali avversari.

POTERI SPECIALI



HISTORIAN (Storico) (di Mike Haverly - USA)

Guadagni 1 moneta Vittoria extra per ogni Razza che si trova In Declino nel momento che scegli gli Storici. Finchè la tua Razza è Attiva, guadagni 1 moneta Vittoria extra ogni volta che un'altra Razza entra In Declino, ed 1 moneta Vittoria extra quando sono i tuoi Storici ad entrare In Declino!



PEACE-LOVING (Pacifista) (di Blaise Hanczar - France)

Guadagni 3 monete Vittoria extra alla fine di ogni turno in cui non hai attaccato Razze attive. Tuttavia non provi amore per i Ghouls In Declino, e puoi attaccarli senza perdere il tuo bonus Pacifista.