

SMALL WORLD

Royal Bonus

種族



ファウナス

部隊の再配備中、このターンあなたが征服したアクティブな地域1つにつき1枚、新たに種族トークンを獲得する。あなたに征服された対戦相手も、あなたに征服された自分の地域1つにつき1枚、新たに種族トークンを受け取る。



イゴール

あなたは、征服中に失われたすべての種族トークン（失われた部族や、モンスターや、自分のものも含むプレイヤー全員の種族トークン）を獲得する。自分のターンの開始時、あなたはこれらのトークンを、新たなイゴールの種族トークンと交換できる。交換レートは、ゲームのプレイ人数の枚数につき、イゴールの種族トークン1枚とする（例えば4人でプレイしている場合、トークン4枚につき新たな種族トークン1枚）。獲得したトークン枚数が十分にあれば、複数のイゴールの種族トークンを獲得できる。



シュラブマン

シュラブマンに征服されたすべての森林の地域は、対戦相手に征服されず、対戦相手の種族や特殊パワーの影響を受けない。これは、シュラブマンが衰退していても有効である。

特殊パワー



火の球

部隊の再配備中、あなたが征服している魔法の源がある地域1つにつき火の玉マーカー1枚を受け取る。火の玉は、1枚につき種族トークン2枚分として数えるが、自分の後のターンの攻撃中1回だけしか使用できない。使用済みの火の玉トークンは捨て札にする。1つの地域の征服に複数枚の火の玉を使用できる。地域の征服の際は、少なくとも1枚以上の種族トークンが必要である。



水辺

あなたが征服している海岸沿いの地域ではそれぞれ、ボーナスの1勝利コインを獲得する。海岸沿い以外の地域では、通常より1少ない勝利コインを獲得する。



ビヒモス

あなたの2枚のビヒモスそれぞれは、あなたが現在征服している沼地の地域数と同数の、種族トークンの重なりとして扱う。これら2つの重なりは、わけることも混ぜることもできない。ビヒモスそれぞれは、攻撃や防御中は同じ枚数の種族トークンの重なりとして扱う。沼地の地域を獲得したり、失ったりするたびに、両方のビヒモスの重なりの枚数は変わる。ビヒモスは常に、1枚以上の種族トークンと共にいなければならない。ビヒモスがいる地域が征服される場合、取り除かれるのは共にいた種族トークンだけで、ビヒモスはそのターンの終了時に通常通り（1つの重なりとして）再配備する。