

# SMALLWORLD<sup>TM</sup>

呪い!

## 種族



### ゴブリン (フィンランドの *Gustav Åkerfelt* 作)

あなたは衰退している地域を通常よりも1枚少ないゴブリントークンで征服可能です。ただし、1枚より少なくなることはありません。



### コボルド (ドイツの *Jörg Krismann* 作)

あなたは2枚より少ない枚数のコボルドトークンでは、1つの地域を支配も征服もできません。ただし衰退する際は、トークンは通常どおり各地域に1枚ずつ残ります。

## 特殊パワー



### 呪われた

(イタリアの *Paolo Mori* 作)

あなたは種族と特殊パワーの組み合わせを選ぶ際、「呪われた」種族よりも下の種族を選ぶ場合、「呪われた」種族に対して勝利コインを1ではなく3払わなければなりません。他に特別な能力はありません。



### 強奪する

(アメリカの *Travis Lauro* 作)

あなたが対戦相手のアクティブな種族トークンがある地域の征服に成功するたびに、対戦相手は(コインを所持しているかぎり)即座に自分が所持する勝利コイン1をあなたへ払わなければなりません。対戦相手の衰退している「ケール」に対してはこの能力を使用できません。



### 群れなす

(カナダの *Leif Steiestol* 作)

あなたは大群トークン2枚を、組み合わせた種族のアクティブな種族トークンとして、追加で使用できます。しかし、組み合わせた種族が衰退するときに大群トークンはいなくなります。



### 獣憑きの

(オーストラリアの *Philip Harding* 作)

毎夜(偶数のゲームターン)、あなたはどの地域も通常よりも2枚少ないトークンで征服できます。ただし、1枚より少なくなることはありません。この特殊パワーは、昼間(奇数のゲームターン中)は効果がありません。



### 襲撃する (アメリカの *Daniel Zielinski* 作)

あなたの征服の終わり(ただし最後の征服の増援部隊ダイスを振る前)に、各地域に1枚以上のトークンを残して残りを手元に戻し、戻したトークンでさらに征服を続けることが出来ます。その後、可能であれば最後の征服をします。