

SMALLWORLDTM

Royal Bonus

RAZZE



FAUNI

Durante il Rischieramento il giocatore prende 1 nuovo segnalino Razza per ogni Regione di una Razza Attiva che ha conquistato in questo turno. Anche le sue vittime ricevono 1 segnalino Razza per ogni loro regione conquistata.



IGOR

Il giocatore prende tutti i segnalini Razza (Tribù Perdute, Mostri e i segnalini Razza di tutti i giocatori, inclusi i propri) persi durante le conquiste. All'inizio del suo turno, il giocatore può scambiarli con nuovi segnalini Igor, a un tasso corrispondente al numero di giocatori della partita (se ci sono 4 giocatori, 4 segnalini collezionati = 1 nuovo segnalino Razza). Il giocatore può ottenere più di 1 nuovo segnalino Razza, se ha collezionato abbastanza segnalini.



UOMINI ARBUSTO

Tutte le Regioni di Foresta occupate dagli Uomini Arbusto sono immuni alla conquista, ai Poteri Speciali e di Razza degli avversari, anche quando entrano in Declino.

POTERI SPECIALI



DELL'ACQUA

Il giocatore ottiene 1 Moneta Vittoria extra per ogni Regione Costiera che occupa. Ogni Regione non Costiera procura 1 Moneta Vittoria in meno rispetto alla norma.



BEHEMOTH

I due Behemoth del giocatore sono rappresentati ognuno da una pila di segnalini il cui numero corrisponde al numero di Regioni di Palude che occupa in quel momento. Queste due pile non possono mai essere divise o mescolate. Ogni pila di Behemoth conta come un numero equivalente di segnalini Razza per l'attacco E per la difesa. Il numero di segnalini in ogni pila viene aggiornato ogni volta che il giocatore conquista o perde una Regione di Palude. Un Behemoth deve sempre essere affiancato da almeno un segnalino Razza. Se la Regione che occupa viene conquistata, il giocatore perde solamente il segnalino a cui era affiancato; il giocatore rischiera il suo Behemoth (mantenendolo in una singola pila) alla fine del turno dell'avversario che lo ha attaccato, come di norma.



PALLA DI FUOCO

Durante il Rischieramento, il giocatore ottiene un segnalino Palla di Fuoco per ogni Regione Magica che occupa. Le Palle di Fuoco valgono ognuna come 2 segnalini Razza, ma possono essere usate solamente durante un attacco nel corso di uno dei suoi turni successivi. Vengono scartate una volta utilizzate. Molteplici Palle di Fuoco possono essere usate per conquistare una singola Regione. È comunque necessario un minimo di 1 segnalino Razza per occupare una Regione.

