

## Tervetuloa Menolipun Tarujen Aasia laajennukseen, joka sijoittuu 1900-luvun alun tarunhohtoisiin itäisille maille.

Tässä sääntökirjassa kerrotaan niistä erityissäännöistä, jotka pätevät kun pelataan Tarujen Aasia kartalla. Muutoin sovelletaan Menolippu peruspelin sääntöjä.

### MENOLIPUT

Tämän laajennuksen mukana tulee 36 menolippua - 30 tavallista ja 6 pitkää reittiä, joissa on purppura tausta.

Pelin alussa, jokainen pelaaja saa 1 pitkän reitin ja 3 tavallista menolippua. Näistä 4 lipusta tulee pitää vähintään 2. Jakamatta jäneet pitkät reitit sekä ne menoliput, joita pelaajat eivät pitäneet, asetetaan sivuun eikä niitä käytetä loppupelin aikana.

Jos pelaaja haluaa nostaa pelin aikana lisää menolippuja, hän nostaa 3, joista hänen on pidettävä vähintään 1. Ne menoliput, joita pelaaja ei pidä, viedään nostopakan pohjalle aivan kuten Menolippu peruspelissäkin.



Tarujen Aasia on laajennusosa ja tarvitset siten seuraavia pelitarvikkeita joistakin alla mainituista Menolippu tuotteista:

- 45 yhdenväristä junavaunua ja väriä vastaavat pistemerkit jokaiselle pelaajalle, jommasta kummasta seuraavista tuotteista:
  - Menolippu
  - Menolippu Eurooppa
- 110 Junakorttia jostakin seuraavista tuotteista:
  - Menolippu
  - Menolippu Eurooppa
  - Menolippu 1910



### LAUTAT

Lautat ovat erikoisyhteys, jotka yhdistävät kaksi veden erottamaa kaupunkia. Lauttareitit on helppo erottaa muista reiteistä, sillä vähintään yksi ruutu reitillä sisältää veturisymbolin. Kun pelaaja haluaa rakentaa lauttareitin, hänen on pelattava yksi veturikortti jokaista reitin veturisymbolin sisältävää ruutua kohden, sekä normaaliin tapaan junakortti muita ruutuja kohden.



### KAKSOISREITIT

Tarujen Aasia laajennus on tarkoitettu 2 - 5 pelaajalle. 4 ja 5 pelaajan pelissä, molemmat kaksoireitin reiteistä voidaan rakentaa, joskaan ei saman pelaajan toimesta. 2 ja 3 pelaajan pelissä, kun toinen kaksoireitin reiteistä on rakennettu, toista ei voi enää rakentaa.

Tällä kartalla, osassa kaksoisreittejä toinen reitti on harmaa. Tämän reitin voi rakentaa valitsemallaan värisarjalla, joka voi myös olla sama kuin kaksoireitin toisen reitin väri.



### VUORISTOREITIT

Vuoristoreitit aiheuttavat junien kulumista. Nämä reitit on merkitty siten, että vähintään yhdessä reitin ruudussa on merkintä "X".

Kun pelaaja rakentaa vuoristoreitin, hänen on pelattava reitin vaatima korttisarja ja asetettava junavaunut kartalle normaaliin tapaan.

Tämän lisäksi, pelaajan on asetettava yksi ylimääräinen junavaunu jokaista vuoristoreitin "X" -merkintää kohden. Nämä junavaunut otetaan pelaajan varastosta ja asetetaan kartan vuoristonylitysalueelle ja ne antavat pelaajalle heti 2 lisäpistettä.

Jos pelaajalla ei ole tarpeeksi junavaunuja sekä reitin ruuduille että poistettavaksi kutakin "X" -merkkiä kohden, pelaaja ei voi rakentaa kyseistä vuoristoreittiä.

Osassa kaksoireittejä on värillinen vuoristoreitti ja rinnakkainen tavallinen harmaa reitti. Harmaa reitti ei kulje vuoriston yli ja siten sen rakentamiseksi ei tarvitse poistaa ylimääräisiä junavaunuja.



### LOPPUBONUS

Pelin päättyessä, ylimääräinen 10-pisteen bonus annetaan pelaajalle (tai pelaajille), joka on rakentanut pisimmän yhtenäisen ketjun yhdistettyjä kaupunkia. Reitti voi sisältää lenkkejä, mutta jokaisen kaupunkin voi laskea vain kertaalleen.

Eniten pisteitä kerännyt pelaaja voittaa pelin. Jos kahdella tai useammalla pelaajalla on eniten pisteitä, voittaja on se joka on toteuttanut useamman menolipun. Jos näitäkin on yhtä monta, tasapelin voittaa se, joka on rakentanut useimman vuoristoreitin.