



Velkommen til Ticket to Ride® Asia – en morsom ny utvidelse som introduserer lagspill og muligheten å ha med en sjette spiller i ditt Ticket to Ride spill.



Dette regelheftet beskriver regelendringene spesifikt for lagspill i Asia spillet, og forutsetter at du er kjent med reglene fra det originale Ticket to Ride spillet.

Dette spillet er en utvidelse og krever at man bruker følgende deler fra et tidligere Ticket to Ride spill:

- **Et reserve på 45 togvogner per lag samt poengmarkører i samme farge fra Ticket to Ride eller Ticket to Ride Europe**
- **110 vognkort fra en av spillene nevnt over eller fra utvidelsen; USA 1910**

Kortholderne og de ekstra togvognene inkludert i denne utvidelsen skal også brukes (9 ekstra togvogner i hver farge samt 2 kortholdere i tre til hvert av lagene).

LAGSPILL

Asia kartet er laget spesifikt for lagspill med 4 eller 6 spillere. Spillerne skal deles inn i par på 2 personer, som skal sitte ved siden av hverandre slik at medspillere alltid spiller etter hverandre.

Del alle de fargene med togvogner opp i 2 sett av 27 togvogner, et sett til hver spiller på laget. Spillere på samme lag tar poeng sammen og deler poengmarkør i samme farge, men skal holde deres togvogner separat.

Medspillere deler også 2 kortholdere (en til lagets felles vognkort, og en til lagets felles bonusbilletter), disse plasseres mellom dem lett tilgjengelig for begge to. Under spillets gang kan medspillere selvsagt snakke sammen, men ikke dele spillinformasjon seg i mellom. Den eneste mulighet for å dele informasjon om spillet er gjennom deres felles kortholder.

VOGNKORT

Ved spillets start mottar hver spiller 4 vognkort som i et vanlig Ticket to Ride spill. Disse kortene holdes skjult og legges ikke i lagets felles kortholder for vognkort.

Når en spiller velger å trekke vognkort på sin tur må spilleren ta ett vognkort på hånden, det andre legges i lagets kortholder. Umiddelbart etter at spilleren har trukket det første kortet må han avgjøre om han skal ta kortet på hånden eller dele det med medspilleren, ved eventuelt å legge det i kortholderen deres. Det andre kortet spilleren trekker legges da det stedet der det første ikke ble lagt (hånden eller kortholder). Dersom spilleren velger å trekke et lokomotiv fra de åpne kortene må dette plasseres blant de felles kortene i kortholderen.

Når man oppretter en rute kan spilleren velge fritt fra vognkort på hånden og/eller vognkort fra kortholderen.

BONUSBILLETTER

Denne utvidelsen inneholder 60 bonusbilletter. Ved spillets start får hver spiller utdelt, skjult fra alle såvel som sin medspiller, 5 bonusbilletter. Spilleren må beholde minimum 3 av disse billettene. Når begge medspillere har valgt billettene de ønsker å beholde må de samtidig legge 1 bonusbillett i deres felles kortholder. Slik starter hvert lag spillet med 2 felles bonusbilletter. Resten av billettene på spillernes hånd skal forbli hemmelige.

Dersom en spiller i løpet av spillets gang ønsker å trekke flere bonusbilletter, trekker spilleren 4 nye billetter hvorav spilleren beholder minimum 1 billett. Spilleren må deretter legge 1 av disse billettene i lagets felles kortholder, resten holdes skjult fra medspilleren.

Bonusbilletter som kastes, enten i begynnelsen av spillet eller som følge av nye bonusbilletter trukket under spillets gang, legges i bunnen av billettbanken som i de andre Ticket to Ride spillene.



DELING AV BONUSBILLETTER

En spiller kan velge å bruke sin tur til å dele inntil 2 bonusbilletter med sin medspiller. For å dele informasjon med sin medspiller legger spilleren billetten/billettene i deres felles kortholder. Spilleren kan ikke gjøre noe annet denne turen.

DOBBEL- OG TRIPPELRUTER

Så fort en av rutene i en dobbelrute er tatt i et 4 spiller spill, er den andre ruten utilgjengelig for de andre spillerne. Det finnes ett unntak: Begge spor i dobbelruten fra **Hong Kong til Canton** forblir åpen selv når det kun er 4 spillere.

Asia kartet inneholder også noen trippelruter. I et 4 spiller spill kan kun 2 av disse 3 rutene opprettes. Selv dersom begge spillerene på ett lag benytter begge rutene, for å blokkere motstanderen, kan kun 2 ruter benyttes.

TUNNELRUTER

I Asia fungerer tunnelruter nesten som i Ticket to Ride Europe, hvor de først ble introdusert. Den eneste forskjellen er at i Himalaya skal det trekkes flere vognkort for å avgjøre prisen for tunnelruter (4-6 kort).

Tunnelruter er spesielle strekninger som lett kan kjennes igjen på den svarte rammen rundt hvert felt på ruten. Når en spiller forsøker å opprette en tunnelrute, legger spilleren først ut det antall vognkort som kreves. Deretter vendes de 4 til 6 øverste kortene (antall vist på ruten på spillbrettet) fra vognkort trekkbanken med billedsiden opp. For hvert vognkort vist med samme farge som den som er brukt til å forsøke å opprette ruten, må spilleren bruke ett kort til med samme farge (eller et lokomotiv) for å kunne opprette ruten. Kortene kan enten tas fra de personlige kortene eller fra deres felles vognkort i kortholderen. Dersom spilleren ikke har nok vognkort av samme farge (eller ikke ønsker å spille de), tar spilleren tilbake kortene på hånden og turen er over. Vognkortene som ble avslørt kastes.

Ved opprettelse av tunnelruter vær oppmerksom på at:

- ◆ Lokomotiver er en flerfarget joker, prisen for å opprette en tunnelrute øker derfor med ett ekstra vognkort i samme farge (eller lokomotiv) for hvert lokomotiv som vises.
- ◆ Dersom en spiller kun spiller lokomotiver for å opprette en tunnelrute, vil kun lokomotiver øke kostnaden for å bygge en tunnelrute. Dersom noen av de åpne kortene viser seg å være ett eller flere lokomotiv, må spilleren legge samme antall lokomotiver ekstra for å fullføre ruten.
- ◆ I sjeldne tilfeller hvor det ikke er nok vognkort igjen i trekk- eller kastbanken til å vende riktig antall kort forbundet med opprettelse av tunnelruten, vendes de kortene som er tilgjengelig med billedsiden opp. Dersom, som et resultat at spillere hamstrer kort, det ikke er noen vognkort tilgjengelige for å vendes kan tunnelruter opprettes uten noen ekstra risiko.

SPILLETS SLUTT

Når et lags sammenlagte antall togvogner er 4 eller mindre etter en spillers tur, får hver spiller inkludert denne spilleren en siste tur. Deretter er spillet over og lagene regner ut sine poeng.

En 10 poeng Asiaekspress bonus tildeles laget med den lengste sammenhengende ruten på brettet. En 10 poeng Globetrotter bonus tildeles laget med flest fullførte bonusbilletter. Dersom 2 lag har samme lengde på lengste rute eller like mange fullførte bonusbilletter mottar begge lagene bonusen.

Laget med flest poeng vinner.

Dersom lag har samme antall poeng, vinner laget med flest fullførte bonusbilletter. Er det fremdeles uavgjort, vinner laget med den lengste sammenhengende ruten.